

Site : Mairie de Cervens

Parcours : Pré-licencié(e)s et Poussins-U7 / Pupilles-U9 : Jeux + Course sur route  
Benjamins -U13/ Minimes-U15 : Course de côte + Course sur route

Programme			
09h00 :	Remise des dossards		
09h45 :	Réunion des éducateurs		
10h00 :	Jeux Pré-licencié(e)s et Poussins U7+U9	13h00 :	Course route - Poussins + PL U7+U9
10h00 :	Course route – Cadets U17	13h20 :	Course route – Pupilles U11
10h30 :	Jeux Pupilles U11	13h50 :	Course route – Benjamins U13
11h10 :	Course de côte – Benjamins-U13 / Minimes-U15	14h40 :	Course route – Minimes U15
		16h00 :	Remise des prix

- Pré-licenciés (PL)-U7 : 0.7 km en ligne
- Poussins U9 : 3x 1.5 km soit 4,5 km
- Pupilles U11 : 4x 2.5 km soit 10.0 km
- Benjamins U13 : 6x 2.5 soit 15.0 km.
- Minimes U15 : 12x 2.5 soit 30.0 km.
- Cadets U17 : 23x 2.5 soit 57.5 km.
- *Un contrôle des développements pourra être réalisé avant le départ des courses sur route.*
- *Courses route : les courses filles et garçons seront groupées.*
- *En cas d'égalité, le résultat acquis lors des jeux ou de la course de côte sera décisif.*
- *Les horaires sont donnés à titre indicatifs et pourront être modifiés.*

Le coureur doit se présenter avec un vélo propre, en bon état, et répondant à la réglementation FFC.

Le développement est limité à :

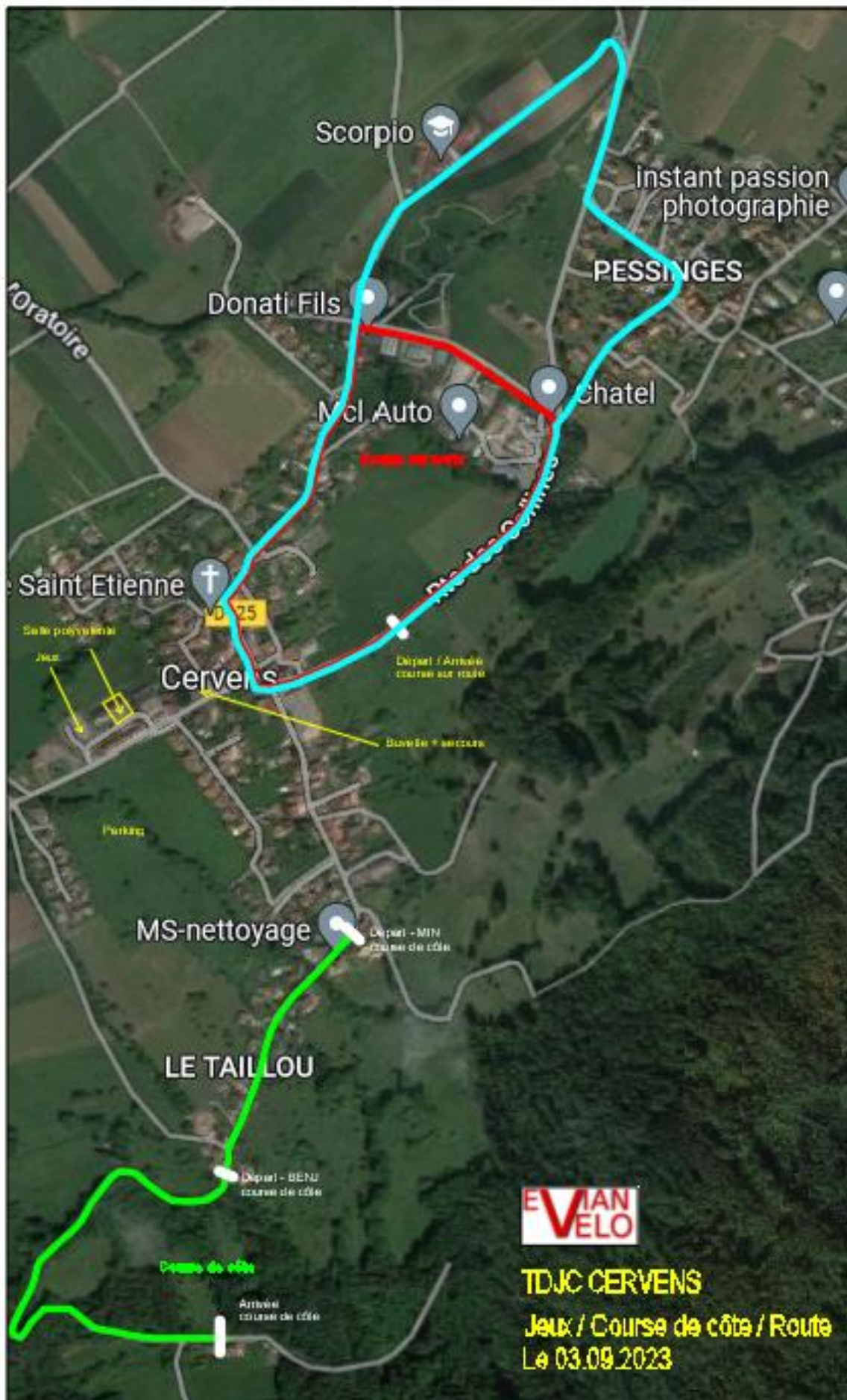
**5,60 m pour pré licenciés, poussins, pupilles U7+U9** (ex : 42/16 pour des roues de 700)

**6.40 m benjamins U13** (ex : 42/14 pour des roues de 700)

**7.01 m pour les minimes garçons U15** (ex : 46/14 ou 50x16 pour des roues de 700)

**Développement libre pour les minimes filles U15.**





### Programme des JEUX

L'ordre de passage des jeux pourra être modifié en fonction des dimensions de la cour de l'école.

#### Poussins et Pupilles

##### Départ

Jeu n° 8 Bis (Slalom composé quilles-piquets)

Jeu n°1 (Entonnoir)

Jeu n°34 (passage sous barre)

Jeu n°9 bis (Slalom piquets)

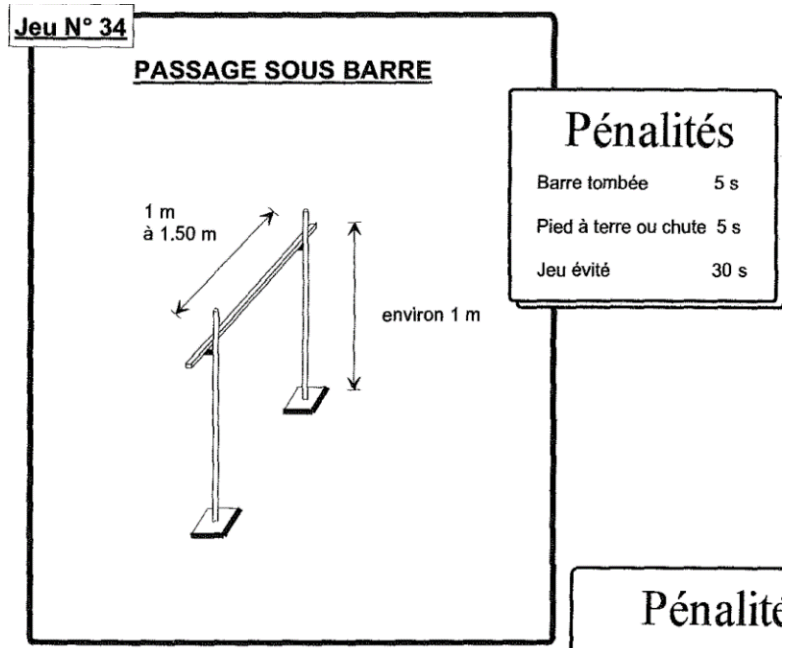
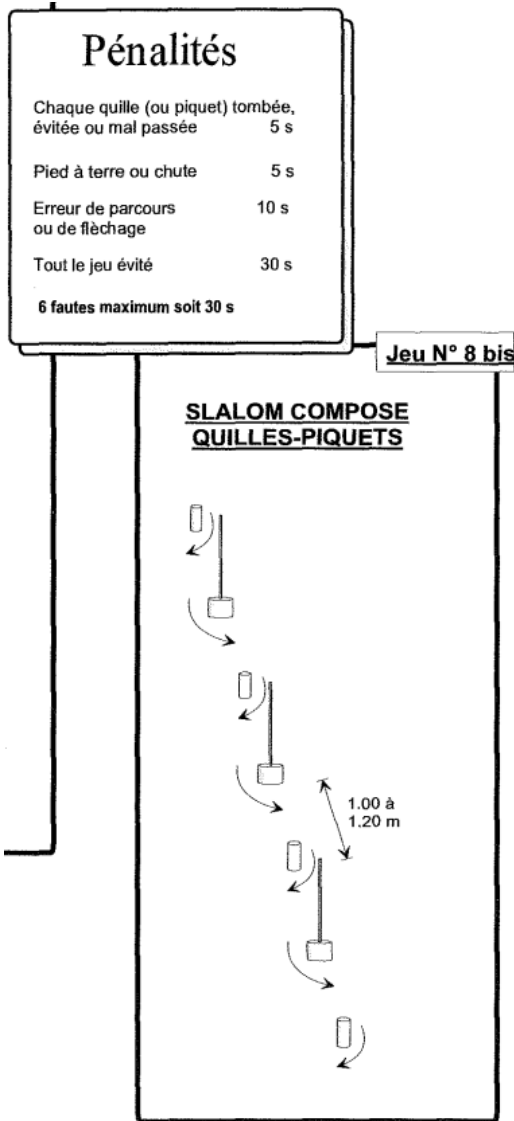
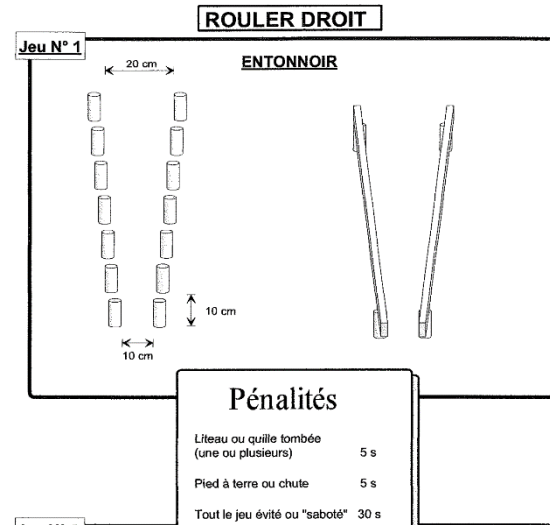
Jeu n°S1 (passage obstacle)

Jeu n°17 (Simple huit)

Jeu n°S2 (Klaxon)

Jeu n°38 (barre tombée)

##### Arrivée



### Jeu N° 9

#### SLALOM - PIQUETS

**Jeu N° 9 bis**

### Jeu N° 17

#### SIMPLE HUIT

**Jeu N° 17 bis**

**Jeu N° 17 ter**

### Jeu N° 18

#### PASSAGE DIRECTIONNEL

Erreur de fléchage 10 s

hauteur totale 1,30 m maxi

PIQUET TYPE

Embase lestée

### Pénalités

Chaque piquet tombé, ou évité	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Si l'entrée du slalom est donnée, erreur de fléchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

### Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Non respect du fléchage	5 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

### Jeu N° 38

#### Pénalités

2 barres tombées	5 s
Jeu renversé	5 s
Pied à terre avant la chute de la barre	5 s
Chute	5 s
Tout le jeu évité	30 s

#### BARRE TOMBEE

Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Dessain et mise au point : J-M Gallard

**Jeux spéciaux :****S1 : PASSAGE SUR UN OBSTACLE**

Passage en ligne droite sur un obstacle de 15 cm.

Ce jeu sera supprimé en cas de pluie.

**Pénalités :**

Pied à terre ou chute : 5 s

Tout le jeu évité : 30 s

**S2 : KLAXON**

Activation du klaxon

Hauteur : 20 cm

1x pour les pré-licenciés et les poussins

3x pour les pupilles

**Pénalités :**

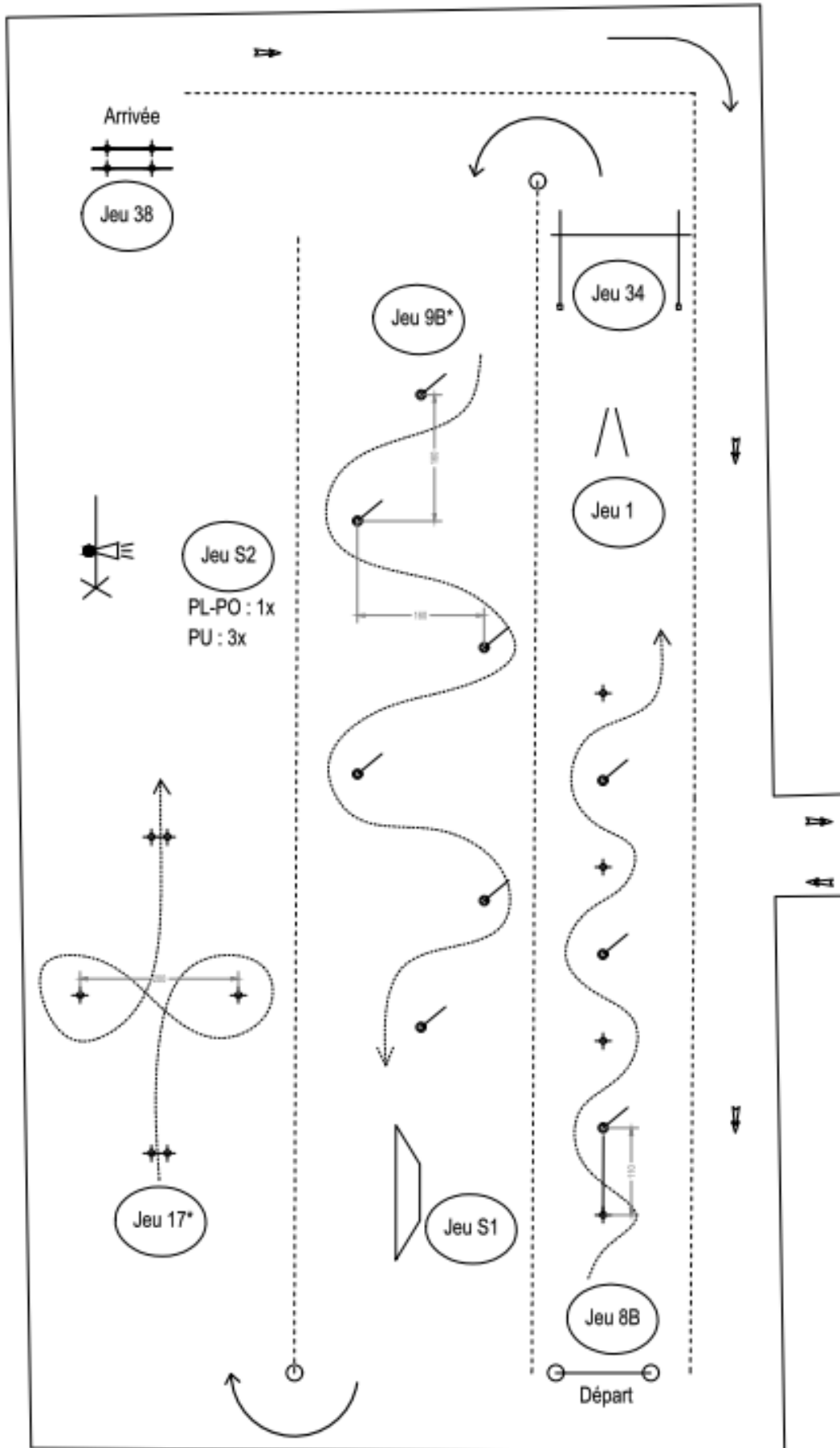
Pied à terre ou chute : 5 s

Tout le jeu évité : 30 s

***Pupilles :***

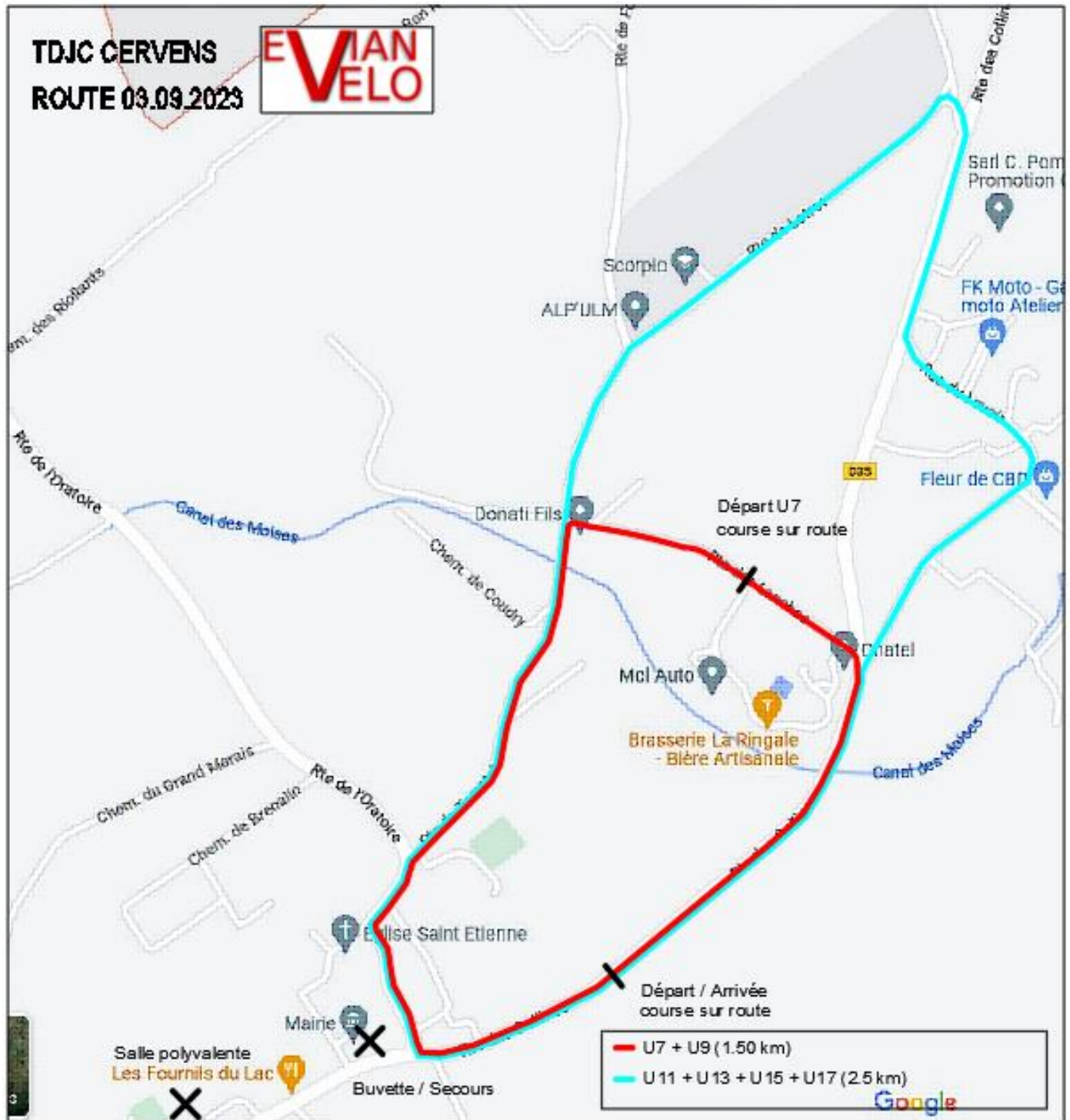
*si un klaxon est manqué : 5 s*

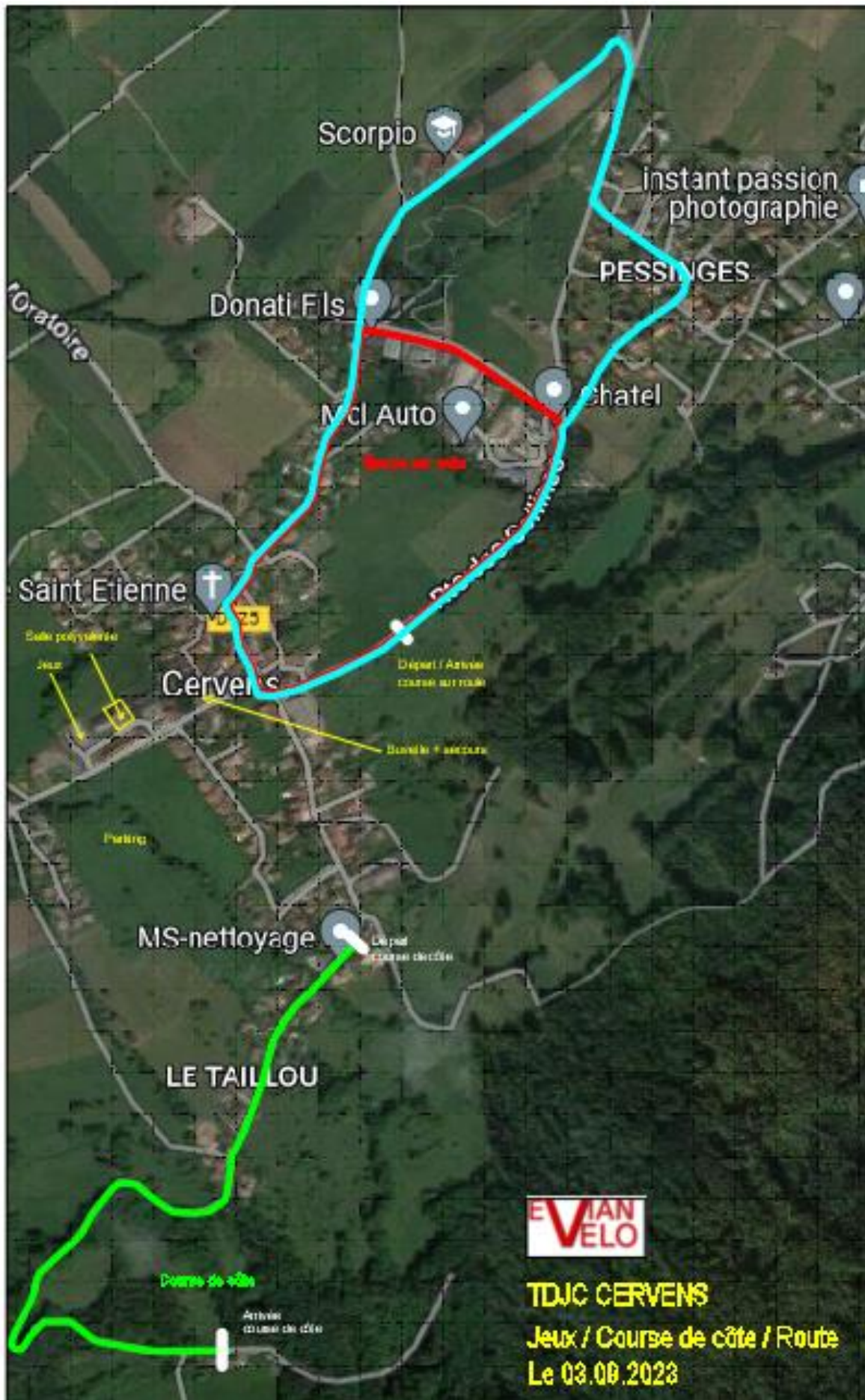
*si 2 klaxons sont manqués : 10 s*





### Circuit Route







Course de côte (1.2 km)

